

## Chapitre 7 : Rappels de géométrie dans l'espace

### Produit Scalaire

Deux vecteurs de l'espace étant toujours coplanaires, la définition, les notations et les propriétés sont exactement les mêmes que dans le plan.

Expression analytique : Dans un repère *orthonormé*, avec  $\vec{u}(x, y, z)$  et  $\vec{v}(x', y', z')$  :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz'.$$

Conséquence :  $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$  et  $AB = \|\overline{AB}\| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}$ .

### Barycentres

De même ici, la définition, les notations et les propriétés sont exactement les mêmes que dans le plan.

### Plans

Un plan de l'espace peut être défini par :

- trois points non alignés (le plan est alors l'ensemble des barycentres de ces trois points) ;
- un point et deux vecteurs non colinéaires ;
- un point et un vecteur normal ;

... ou bien une situation se ramenant à l'un des trois cas précédents :

- Plan tangent à une sphère de centre  $\Omega$  en un point  $A$  (vecteur normal  $\overline{\Omega A}$ ).
- Plan médiateur d'un segment  $[AB]$  (point  $I = \text{mil}[AB]$  et vecteur normal  $\overline{AB}$ ).
- Plan parallèle à un autre plan, passant par un point  $A$  (les deux plans vectoriels sont les mêmes).
- Plan perpendiculaire à une droite  $D$ , passant par un point  $A$  (tout vecteur directeur de  $D$  est normal).
- Plan perpendiculaire à un autre plan  $P$ , passant par une droite  $D$  (à gérer suivant le mode de définition de  $P$  et  $D$ ).
- ...

**Equations :**

- Equation cartésienne de la forme  $ax + by + cz + d = 0$  (avec  $\vec{n}(a, b, c) \neq \vec{0}$  normal au plan dans un repère orthonormal).

- Equations paramétriques de la forme 
$$\begin{cases} x = x_0 + \lambda a + \mu a' \\ y = y_0 + \lambda b + \mu b' \\ z = z_0 + \lambda c + \mu c' \end{cases}$$
 avec  $\vec{u}(a, b, c)$  et  $\vec{u}'(a', b', c')$  vecteurs non colinéaires du plan vectoriel associé et  $A(x_0, y_0, z_0)$  un point du plan.

## Droites

*Une droite de l'espace peut être définie par :*

- deux points distincts (la droite est alors l'ensemble des barycentres de ces deux points) ;
- un point et un vecteur directeur ;
- l'intersection de deux plans ;

*... ou bien une situation se ramenant à l'un des deux cas précédents :*

- Perpendiculaire à un plan en un point A (un vecteur normal au plan est directeur de la droite).
- Perpendiculaire à une droite  $D$  en un point  $A \notin D$  (le vecteur formé par A et le projeté orthogonal de A sur  $D$  est directeur de la droite recherchée).
- Parallèle à une droite  $D$  en un point A (tout vecteur directeur de  $D$  est directeur de la droite recherchée).
- Perpendiculaire commune à deux droites  $D$  et  $D'$  non coplanaires (un vecteur directeur est donné par le produit vectoriel d'un vecteur directeur de  $D$  et d'un vecteur directeur de  $D'$  et l'intersection avec chacune des deux droites est non vides).
- ...

**Equations :**

- Equations cartésiennes :  $\begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ a'x + b'y + c'z + d' = 0 \end{cases}$  avec  $(a, b, c)$  et  $(a', b', c')$  non proportionnels.
- Equations paramétriques :  $\begin{cases} x = x_0 + \lambda a \\ y = y_0 + \lambda b \\ z = z_0 + \lambda c \end{cases}$  avec  $\vec{u}(a, b, c)$  directeur et  $A(x_0, y_0, z_0)$  un point de la droite.

## Sphères et cercles

*Une sphère de l'espace peut être définie par :*

- son centre  $\Omega$  et son rayon  $R$  ;
- son centre  $\Omega$  et un point A ;
- un diamètre  $[AB]$  ;
- une équation cartésienne du type  $(x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = R^2$  dans un repère orthonormal ;
- quatre points non coplanaires (sphère circonscrite au tétraèdre) ;
- ...

*Un cercle de l'espace peut être défini par :*

- un plan qui le contient, son centre  $\Omega$  et son rayon  $R$  ;
- un plan qui le contient, son centre  $\Omega$  et un point A ;
- un plan qui le contient et un diamètre  $[AB]$  ;
- intersection d'un plan et d'une sphère ;
- trois points non alignés (cercle circonscrit au triangle) ;
- deux équations cartésiennes (plan + sphère) ;
- ...

## Positions relatives

- Un point et un plan (*le point appartient au plan ou pas, penser à la caractérisation barycentrique*).
- Un point et une droite (*le point appartient à la droite ou pas, penser à la caractérisation barycentrique*).
- Un point et une sphère (*le point appartient à la sphère ou pas*).
- Deux plans (*parallèles, sécants en une droite ou confondus ; plans perpendiculaires ou pas ?*).
- Deux droites (*non coplanaires ou coplanaires et, dans ce cas : parallèles, sécantes en un point ou confondues ; droites orthogonales/perpendiculaires ou pas ?*).
- Un plan et une droite (*droite incluse, parallèle ou sécante en un point ; droite perpendiculaire au plan ou pas ?*).
- Trois plans (*trois parallèles, deux parallèles et un sécant aux deux autres, sécants deux à deux en une droite, les trois sécants en une droite, les trois sécants en un point*).
- Un plan et une sphère (*sécants en un cercle, tangents, non sécants*).

## Lignes de niveau

- $L = \{M \in E \mid \overline{AM} \cdot \overline{AB} = k\}$  avec  $k$  réel fixé.  
 ☞  $L$  est le plan perpendiculaire à  $(AB)$  en  $C$  tel que  $\overline{AC} \cdot \overline{AB} = k$ , soit tel que  $\overline{AC} = k \frac{\overline{AB}}{AB^2}$ .
- $L = \{M \in E \mid \overline{AM} \cdot \overline{BM} = k\}$  avec  $k$  réel fixé.  
 ☞ Introduire le point  $I$ , milieu de  $[AB]$  dans les deux vecteurs, on obtient  $IM^2 = k - AI^2$  et :
  - si  $k - AI^2 < 0$ ,  $L = \emptyset$  ;
  - si  $k = AI^2$ ,  $L = \{I\}$  ;
  - si  $k - AI^2 > 0$ ,  $L$  est une sphère (la sphère de diamètre  $[AB]$  si  $k = 0$ ).
- $L = \{M \in E \mid \|\alpha \overline{AM} + \beta \overline{BM} + \gamma \overline{CM} + \dots\| = k\}$  ou  $L = \{M \in E \mid \alpha AM^2 + \beta BM^2 + \gamma CM^2 + \dots = k\}$  avec  $k$  réel fixé.  
 ☞ Introduire le barycentre de  $(A, \alpha), (B, \beta), (C, \gamma), \dots$  s'il existe, sinon se débrouiller, par exemple en introduisant l'un des points  $A, B, C \dots$
- $L = \{M \in E \mid (\alpha \overline{AM} + \beta \overline{BM} + \gamma \overline{CM} + \dots) \cdot (\alpha' \overline{A'M} + \beta' \overline{B'M} + \gamma' \overline{C'M} + \dots) = k\}$  avec  $k$  réel fixé.  
 ☞ introduire les barycentres de  $(A, \alpha), (B, \beta), (C, \gamma), \dots$  et  $(A', \alpha'), (B', \beta'), (C', \gamma'), \dots$  s'ils existent sinon se débrouiller, par exemple en introduisant l'un des points  $A, B, C \dots$

Dans les deux derniers cas, on se retrouve dans une situation du type  $\overline{UM} \cdot \overline{VM} = cste$  ou  $\overline{UM} \cdot \overline{UV} = cste$  où  $U$  et  $V$  sont des points fixés.