

## *Chapitre 20 : Variables Aléatoires*

### I - Variables aléatoires sur un univers fini

1. Définition
2. Loi d'une variable aléatoire
3. Image d'une variable aléatoire par une fonction

### II - Lois usuelles

1. Loi uniforme
2. Loi de Bernoulli
3. Loi binomiale

### III - Couples de variables aléatoires

1. Loi conjointe
2. Lois marginales
3. Lois conditionnelles

### IV - Variables aléatoires indépendantes

1. Couple de variables aléatoires indépendantes
2. Variables aléatoires mutuellement indépendantes

### IV – Espérance, variance, écart-type

1. Espérance d'une variable aléatoire réelle
  - a. Définition
  - b. Espérance d'une variable aléatoire réelle suivant une loi usuelle
  - c. Propriétés de l'espérance
2. Variance et écart-type
  - a. Définition
  - b. Propriétés

## I - Variables aléatoires sur un univers fini

### 1. Définition

#### Définitions :

Une variable aléatoire est une application définie sur l'univers  $\Omega$  à valeurs dans un ensemble  $E$ .  
Lorsque  $E \subset \mathbb{R}$ , on parle de variable aléatoire réelle (var).

### 2. Loi d'une variable aléatoire

#### Propriété et définition :

L'application  $P_X : \mathcal{P}(X(\Omega)) \rightarrow [0;1]; A \mapsto P(X \in A)$  est une loi de probabilité sur  $X(\Omega)$ , appelée loi de la variable aléatoire  $X$ .

### 3. Image d'une variable aléatoire par une fonction

#### Définition :

Soit  $X$  une variable aléatoire définie sur  $\Omega$ , à valeurs dans un ensemble  $E$  et  $f$  une application définie sur  $E$  et à valeurs dans un ensemble  $F$ . La variable aléatoire  $f \circ X$ , définie sur  $\Omega$  et à valeurs dans  $F$ , est appelée image de  $X$  par  $f$ , notée  $f(X)$ .

## II - Lois usuelles

### 1. Loi uniforme

Si  $X$  est une variable aléatoire sur  $\Omega$  (univers muni d'une loi  $P$ ), la loi  $P_X$  peut être uniforme. Dans le cas d'un univers fini, ceci veut dire que toutes les valeurs de  $X(\Omega)$  ont la même probabilité, c'est-à-dire :  $\exists p \in [0;1]$  tel que  $\forall x \in X(\Omega), P(X = x) = p$ .

### 2. Loi de Bernoulli

#### Définitions :

Une épreuve de Bernoulli est une expérience aléatoire n'ayant que deux issues possibles (notées en général succès et échec).  
Une loi de Bernoulli est la loi de probabilité associée à une épreuve de Bernoulli.  
Si  $p \in [0;1]$  est la probabilité de « succès »,  $p$  est appelé paramètre de la loi, qui est alors notée  $\mathcal{B}(p)$ .

### 3. Loi binomiale

#### Définitions :

Un schéma de Bernoulli est une expérience aléatoire consistant à répéter une épreuve de Bernoulli plusieurs fois de suite et de manière indépendante.  
Une loi binomiale est la loi suivie par la variable aléatoire donnant le nombre de succès à l'issue d'un schéma de Bernoulli. Si l'épreuve de Bernoulli est répétée  $n$  fois et  $p$  est le paramètre associé à l'épreuve, la loi binomiale est notée  $\mathcal{B}(n, p)$  et  $n$  et  $p$  sont les paramètres de cette loi.

Propriété :

Soit  $\mathcal{B}(n, p)$  la loi binomiale de paramètres  $n$  et  $p$  associée à un schéma de Bernoulli et  $X$  la variable aléatoire donnant le nombre de succès à l'issue des  $n$  épreuves de Bernoulli.  $\forall k \in \llbracket 0, n \rrbracket$ , on a :

$$P(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}.$$

**III - Couples de variables aléatoires**

Dans cette partie,  $X$  et  $Y$  désignent deux variables aléatoires sur un univers fini probabilisé  $\Omega$ .

$\forall (x, y) \in X(\Omega) \times Y(\Omega)$ , on note  $P(X = x, Y = y) = P((X = x) \cap (Y = y))$  et  $\forall (A, B) \in \mathcal{P}(X(\Omega)) \times \mathcal{P}(Y(\Omega))$ , on note  $P(X \in A, Y \in B) = P((X \in A) \cap (Y \in B))$ .

**1. Loi conjointe**Définition :

L'application de  $X(\Omega) \times Y(\Omega)$  dans  $[0; 1]$ , qui, à tout  $(x, y)$  de  $X(\Omega) \times Y(\Omega)$ , associe  $P(X = x, Y = y)$  est appelée loi conjointe du couple  $(X, Y)$ .

**2. Loïs marginales**Définition :

Les loïs marginales de  $(X, Y)$  sont les lois de  $X$  et de  $Y$ .

**3. Loïs conditionnelles**Définition :

Soit  $y \in Y(\Omega)$  tel que  $P(Y = y) \neq 0$ . L'application :

$$P_{(Y=y)} : X(\Omega) \rightarrow [0; 1] ; x \mapsto P_{(Y=y)}(X = x)$$

est appelée loi conditionnelle de  $X$  sachant  $(Y = y)$ .

**IV - Variables aléatoires indépendantes****1. Couple de variables aléatoires indépendantes**Définition :

Deux variables aléatoires  $X$  et  $Y$  sont indépendantes si  $\forall (x, y) \in X(\Omega) \times Y(\Omega)$ , on a :

$$P(X = x, Y = y) = P(X = x) \times P(Y = y).$$

Propriété :

Si  $X$  et  $Y$  sont des variables aléatoires indépendantes, alors  $\forall A \subset X(\Omega)$  et  $\forall B \subset Y(\Omega)$ , on a :

$$P((X, Y) \in A \times B) = P(X \in A, Y \in B) = P(X \in A) \times P(Y \in B).$$

Propriété :

Si  $X$  et  $Y$  sont deux variables aléatoires indépendantes, et si  $f$  et  $g$  sont des applications définies respectivement sur  $X(\Omega)$  et  $Y(\Omega)$  alors les variables aléatoires  $f(X)$  et  $g(Y)$  sont indépendantes.

## 2. Variables aléatoires mutuellement indépendantes

### Définition :

Soit  $X_1, \dots, X_n$  des variables aléatoires sur  $\Omega$ . On dit que  $X_1, \dots, X_n$  sont indépendantes ou mutuellement indépendantes si  $\forall (x_1, \dots, x_n) \in X_1(\Omega) \times \dots \times X_n(\Omega)$ , les évènements  $(X_1 = x_1), \dots, (X_n = x_n)$  sont mutuellement indépendants.

### Propriété :

Si  $X_1, \dots, X_n$  sont des variables aléatoires mutuellement indépendantes, alors, quel que soit  $(A_1, \dots, A_n) \in \mathcal{P}(X_1(\Omega)) \times \dots \times \mathcal{P}(X_n(\Omega))$ , les évènements  $(X_i \in A_i)$  sont mutuellement indépendants.

### Propriété :

Si  $X_1, \dots, X_n$  sont  $n$  variables aléatoires mutuellement indépendantes, à images dans  $\{0,1\}$  et suivant chacune la loi  $\mathcal{B}(p)$ , alors  $X_1 + \dots + X_n$  suit la loi  $\mathcal{B}(n, p)$ .

## IV – Espérance, variance, écart-type

### 1. Espérance d'une variable aléatoire réelle

#### a. Définition :

##### Définition :

Soit  $X$  une variable aléatoire réelle sur  $\Omega$ . Si  $X(\Omega) = \{x_1, \dots, x_n\}$ , on appelle espérance de  $X$  le réel :

$$E(X) = \sum_{i=1}^n x_i P(X = x_i).$$

##### Propriété :

Soit  $X$  une variable aléatoire réelle sur  $\Omega$ . On a :

$$E(X) = \sum_{\omega \in \Omega} P(\{\omega\})X(\omega)$$

#### b. Espérance d'une variable aléatoire réelle suivant une loi usuelle :

##### Propriété :

Soit  $X$  une variable aléatoire réelle.

- Si  $X$  est constante (avec  $\forall \omega \in \Omega, X(\omega) = a$ ), alors  $E(X) = a$ .
- Si  $X$  est l'indicatrice d'une partie  $A$  de  $\Omega$ , alors  $E(X) = P(A)$ .
- Si  $X$  suit une loi uniforme avec  $X(\Omega) = \{x_1, \dots, x_n\}$ , alors  $E(X) = \frac{x_1 + \dots + x_n}{n}$ .
- Si  $X$  suit une loi de Bernoulli  $\mathcal{B}(p)$  avec  $X(\Omega) = \{a, b\}$  et  $P(X = a) = p$ , alors  $E(X) = pa + (1-p)b$ .
- Si  $X$  suit une loi binomiale  $\mathcal{B}(n, p)$ , alors  $E(X) = np$ .

#### c. Propriétés de l'espérance :

##### Propriété :

Soient  $X$  et  $Y$  deux variables aléatoires réelles.

- $\forall (a, b) \in \mathbb{R}^2, E(aX + bY) = aE(X) + bE(Y)$  (l'espérance est linéaire).
- Si  $\forall \omega \in \Omega, X(\omega) \leq Y(\omega)$  alors  $E(X) \leq E(Y)$  (croissance de l'espérance).

Propriété : Théorème du transfert

Soit  $X$  une variable aléatoire réelle et  $f$  une application définie sur  $X(\Omega)$  et à valeurs dans  $\mathbb{R}$ . On a :

$$E(f(X)) = \sum_{x \in X(\Omega)} P(X = x)f(x).$$

Propriété :

Si  $X$  et  $Y$  sont deux variables aléatoires réelles indépendantes alors  $E(XY) = E(X)E(Y)$ .

**2. Variance et écart-type**a. Définition :Définition :

Soit  $X$  une variable aléatoire réelle sur  $\Omega$  avec  $X(\Omega) = \{x_1, \dots, x_n\}$ .

On appelle variance de  $X$  le réel :

$$V(X) = \sum_{i=1}^n P(X = x_i)(x_i - E(X))^2.$$

On appelle écart-type de  $X$  le réel :

$$\sigma(X) = \sqrt{V(X)}.$$

b. Propriétés :Propriété :

Si  $X$  est une variable aléatoire réelle sur  $\Omega$ , on a :

$$V(X) = E(X^2) - E(X)^2.$$

Propriété :

Soit  $X$  est une variable aléatoire réelle sur  $\Omega$ .  $\forall (a, b) \in \mathbb{R}^2$ , on a :

$$V(aX + b) = a^2V(X).$$

Propriété :

Si  $X$  est une variable aléatoire réelle sur  $\Omega$ .

- Si  $X$  est constante (avec  $\forall \omega \in \Omega, X(\omega) = a$ ), alors  $V(X) = 0$ .
- Si  $X$  suit une loi de Bernoulli  $\mathcal{B}(p)$  avec  $X(\Omega) = \{a, b\}$ ,  $a \neq 0$ ,  $b \neq a$  et  $P(X = a) = p$ , alors :
 
$$V(X) = (a - b)^2 p(1 - p).$$
- Si  $X$  suit une loi binomiale  $\mathcal{B}(n, p)$ , alors  $V(X) = np(1 - p)$ .

Propriétés :

Si  $X$  est une variable aléatoire réelle sur  $\Omega$ .

- *Inégalité de Markov* : Si  $X$  est positive, alors  $\forall a \in \mathbb{R}_+^*$  :

$$P(X \geq a) \leq \frac{E(X)}{a}.$$

- *Inégalité de Bienaymé-Tchebychev* :  $\forall a \in \mathbb{R}_+^*$  :

$$P(|X - E(X)| \geq a) \leq \frac{V(X)}{a^2}.$$