

## Corrigés des TD du chapitre 17

### Exercice 1

1) Les deux colonnes de  $A$  sont orthogonales quel que soit  $a$ , donc  $A$  est orthogonale si et seulement si ses deux colonnes sont de norme 1, soit :

$$(a^2 - 1)^2 + a^2 = 1 \Leftrightarrow a^4 - a^2 = 0 \Leftrightarrow a = -1 \text{ ou } 0 \text{ ou } 1.$$

Ainsi :

$$A \in O(2) \text{ pour } a \in \{-1, 0, 1\}.$$

2) Pour  $a = 0$ , on a  $A = -I_2$  qui est la matrice de la rotation d'angle  $\pi$ .

Pour  $a = 1$ , on a  $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$  qui est la matrice de la rotation d'angle  $-\frac{\pi}{2}$ .

Pour  $a = -1$ , on a  $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$  qui est la matrice de la rotation d'angle  $\frac{\pi}{2}$ .

### Exercice 2

Considérons  $\vec{u}'$  un vecteur unitaire du plan orienté  $\mathbb{R}^2$ , directement orthogonal à  $\vec{u}$ .

La famille  $(\vec{u}, \vec{u}')$  est alors une base orthonormée directe de  $\mathbb{R}^2$ . Si  $\alpha$  est l'angle orienté entre  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ , on a :

$$\vec{v} = \cos \alpha \vec{u} + \sin \alpha \vec{u}'.$$

En posant  $s = p + q - 2p \circ q$ , on a :

$$\begin{aligned} s(\vec{u}) &= p(\vec{u}) + q(\vec{u}) - 2p(q(\vec{u})) = \vec{u} + \cos \alpha \vec{v} - 2p(\cos \alpha \vec{v}) = \vec{u} + \cos \alpha \vec{v} - 2 \cos \alpha p(\vec{v}) \\ &= (1 - 2 \cos^2 \alpha) \vec{u} + \cos \alpha \vec{v} = (1 - 2 \cos^2 \alpha) \vec{u} + \cos^2 \alpha \vec{u} + \cos \alpha \sin \alpha \vec{u}' = \sin^2 \alpha \vec{u} + \cos \alpha \sin \alpha \vec{u}' \\ &= \sin \alpha (\sin \alpha \vec{u} + \cos \alpha \vec{u}') \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} s(\vec{u}') &= p(\vec{u}') + q(\vec{u}') - 2p(q(\vec{u}')) = \sin \alpha \vec{v} - 2p(\sin \alpha \vec{v}) = \sin \alpha \vec{v} - 2 \sin \alpha p(\vec{v}) \\ &= \sin \alpha \vec{v} - 2 \sin \alpha \cos \alpha \vec{u} = \sin \alpha (\cos \alpha \vec{u} + \sin \alpha \vec{u}' - 2 \cos \alpha \vec{u}) \\ &= \sin \alpha (-\cos \alpha \vec{u} + \sin \alpha \vec{u}') \end{aligned}$$

La matrice de  $s$  dans la base orthonormée  $(\vec{u}, \vec{u}')$  est alors :

$$A = \sin \alpha \begin{pmatrix} \sin \alpha & -\cos \alpha \\ \cos \alpha & \sin \alpha \end{pmatrix} = (\sin \alpha I_2) \begin{pmatrix} \cos \left( \frac{\pi}{2} - \alpha \right) & -\sin \left( \frac{\pi}{2} - \alpha \right) \\ \sin \left( \frac{\pi}{2} - \alpha \right) & \cos \left( \frac{\pi}{2} - \alpha \right) \end{pmatrix}.$$

Donc :

$s = p + q - 2p \circ q$  est la composée de la rotation d'angle  $\frac{\pi}{2} - \alpha$  et de l'homothétie de rapport  $\sin \alpha$ .

**Exercice 3**

1) On a  $|Tr(A)| = |a+d| < 2$  et  $\det A = ad - bc = 1$ .

Si  $bc = 0$ , alors  $ad = 1$  et en posant  $s = a+d$ , on a  $\begin{cases} a+d = s \\ ad = 1 \end{cases}$ , donc  $a$  et  $d$  sont les racines (réelles) de

$X^2 - sX + 1$ . Or, le discriminant de ce trinôme est  $\Delta = s^2 - 4$  et comme  $|s| = |a+d| < 2$ , on a  $s^2 < 4$  et  $\Delta < 0$ .

Ainsi,  $X^2 - sX + 1$  n'admet pas de racine réelle, ce qui est absurde car  $a$  et  $d$  sont racines réelles du trinôme.

Ainsi :

$$bc \neq 0$$

2) Remarquons déjà que si  $A$  est la matrice d'une rotation vectorielle dans une base  $\mathcal{B}$ , alors elle l'est dans toute base obtenue par rotation de  $\mathcal{B}$  (d'un angle quelconque). Ainsi, pour trouver une éventuelle base  $\mathcal{B} = (e_1, e_2)$  dans laquelle  $A$  est la matrice d'une rotation, on peut choisir le premier vecteur.

Soit alors  $\mathcal{B} = (e_1, e_2)$ , avec  $e_1 = (1, 0)$ , une éventuelle base dans laquelle  $A$  est la matrice d'une rotation  $r$ , d'angle  $\theta$ .

On a alors  $A = M_{\mathcal{B}}(r)$  et dans une base orthonormée  $\mathcal{B}_o$ , on a  $M_{\mathcal{B}_o}(r) = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$ .

Comme la trace est invariante par changement de base, on a :

$$Tr(M_{\mathcal{B}_o}(r)) = Tr(A) = 2 \cos \theta = a + d.$$

Comme  $|Tr(A)| = |a+d| < 2$ , on a  $-1 < \frac{a+d}{2} < 1$ , il existe un unique  $\theta \in ]0, \pi[$  tel que  $\cos \theta = \frac{a+d}{2}$ .

Ainsi,  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  est la matrice de la rotation d'angle  $\theta$  dans  $\mathcal{B} = (e_1, e_2)$  et on a :

$$\begin{cases} \|r(e_1)\|^2 = \|e_1\|^2 \\ \|r(e_2)\|^2 = \|e_2\|^2 \\ (e_1 | r(e_1)) = \|e_1\| \cdot \|r(e_1)\| \cdot \cos \theta = \|e_1\|^2 \frac{a+d}{2} \\ (e_2 | r(e_2)) = \|e_2\| \cdot \|r(e_2)\| \cdot \cos \theta = \|e_2\|^2 \frac{a+d}{2} \end{cases}$$

Or,  $r(e_1) = ae_1 + ce_2$  et  $r(e_2) = be_1 + de_2$ , donc :

$$\begin{cases} \|r(e_1)\|^2 = \|ae_1 + ce_2\|^2 = a^2 \|e_1\|^2 + 2ac(e_1 | e_2) + c^2 \|e_2\|^2 \\ \|r(e_2)\|^2 = \|be_1 + de_2\|^2 = b^2 \|e_1\|^2 + 2bd(e_1 | e_2) + d^2 \|e_2\|^2 \\ (e_1 | r(e_1)) = (e_1 | ae_1 + ce_2) = a(e_1 | e_1) + c(e_1 | e_2) = a \|e_1\|^2 + c(e_1 | e_2) \\ (e_2 | r(e_2)) = (e_2 | be_1 + de_2) = b(e_2 | e_1) + d(e_2 | e_2) = b(e_1 | e_2) + d \|e_2\|^2 \end{cases}$$

On obtient alors :

$$(S) : \begin{cases} a^2 \|e_1\|^2 + 2ac(e_1 | e_2) + c^2 \|e_2\|^2 = \|e_1\|^2 \\ b^2 \|e_1\|^2 + 2bd(e_1 | e_2) + d^2 \|e_2\|^2 = \|e_2\|^2 \\ a \|e_1\|^2 + c(e_1 | e_2) = \|e_1\|^2 \frac{a+d}{2} \\ b(e_1 | e_2) + d \|e_2\|^2 = \|e_2\|^2 \frac{a+d}{2} \end{cases}$$

Des deux dernières équations, on tire :

$$\begin{cases} c(e_1 | e_2) = -\|e_1\|^2 \frac{a-d}{2} \\ b(e_1 | e_2) = \|e_2\|^2 \frac{a-d}{2} \end{cases}$$

Soit, avec  $bc \neq 0$ , donc  $b \neq 0$  et  $c \neq 0$  :

$$(e_1 | e_2) = -\|e_1\|^2 \frac{a-d}{2c} = \|e_2\|^2 \frac{a-d}{2b}.$$

Si ces deux égalités sont vérifiées, on a :

$$\begin{cases} a^2 \|e_1\|^2 + 2ac(e_1 | e_2) + c^2 \|e_2\|^2 = ad \|e_1\|^2 + c^2 \|e_2\|^2 \\ b^2 \|e_1\|^2 + 2bd(e_1 | e_2) + d^2 \|e_2\|^2 = b^2 \|e_1\|^2 + ad \|e_2\|^2 \end{cases}$$

Donc :

$$(S) \Leftrightarrow \begin{cases} ad \|e_1\|^2 + c^2 \|e_2\|^2 = \|e_1\|^2 \\ b^2 \|e_1\|^2 + ad \|e_2\|^2 = \|e_2\|^2 \\ (e_1 | e_2) = -\|e_1\|^2 \frac{a-d}{2c} = \|e_2\|^2 \frac{a-d}{2b} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} (ad-1) \|e_1\|^2 + c^2 \|e_2\|^2 = 0 \\ b^2 \|e_1\|^2 + (ad-1) \|e_2\|^2 = 0 \\ (e_1 | e_2) = -\|e_1\|^2 \frac{a-d}{2c} = \|e_2\|^2 \frac{a-d}{2b} \end{cases}$$

Avec  $\det A = ad - bc = 1$ , on obtient  $ad - 1 = bc$ , donc :

$$(S) \Leftrightarrow \begin{cases} bc \|e_1\|^2 + c^2 \|e_2\|^2 = 0 \\ b^2 \|e_1\|^2 + bc \|e_2\|^2 = 0 \\ (e_1 | e_2) = -\|e_1\|^2 \frac{a-d}{2c} = \|e_2\|^2 \frac{a-d}{2b} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \|e_2\|^2 = -\frac{b}{c} \|e_1\|^2 \\ (e_1 | e_2) = -\frac{d-a}{2c} \|e_1\|^2 \end{cases}$$

Alors, si  $e_1 = (1, 0)$  et  $e_2 = (\alpha, \beta)$ , on a  $\|e_1\| = 1$  et :

$$(S) \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha^2 + \beta^2 = -\frac{b}{c} \\ \alpha = -\frac{d-a}{2c} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha = -\frac{d-a}{2c} \\ \beta^2 = -\frac{b}{c} - \left(\frac{d-a}{2c}\right)^2 \end{cases}$$

Enfin :

$$-\frac{b}{c} - \left(\frac{d-a}{2c}\right)^2 = -\frac{4bc + (d-a)^2}{4c^2} = -\frac{4(ad-1) + a^2 - 2ad + d^2}{4c^2} = \frac{4 - (a+d)^2}{4c^2} = \frac{4 - 4\cos^2 \theta}{4c^2} = \left(\frac{\sin \theta}{c}\right)^2.$$

On peut donc prendre  $e_2 = \left(\frac{a-d}{2c}, \frac{\sin \theta}{c}\right)$ .

Réciproquement, si on note  $r$  la rotation d'angle  $\theta \in ]0, \pi[$  tel que  $\cos \theta = \frac{a+d}{2}$ ,  $e_1 = (1, 0)$  et  $e_2 = \left( \frac{a-d}{2c}, \frac{\sin \theta}{c} \right)$ , on vérifie aisément que :

- $\mathcal{B} = (e_1, e_2)$  est une base (car  $\theta \in ]0, \pi[$ , donc  $\sin \theta \neq 0$ ) ;
- $r(e_1) = ae_1 + ce_2$  et  $r(e_2) = be_1 + de_2$ , donc  $A = M_{\mathcal{B}}(r)$ .

Finalement :

A est bien la matrice d'une rotation vectorielle dans une base bien choisie.

#### Exercice 4

1) Remarquons déjà que si l'un des vecteurs est nul, alors la relation est vraie car les deux membres valent 0.

On suppose que les quatre vecteurs  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}, \vec{d}$  ne sont pas nuls.

Si  $\vec{a}$  et  $\vec{b}$  sont colinéaires, alors on peut écrire  $\vec{b} = \lambda \vec{a}$  avec  $\lambda \in \mathbb{R}$  (car  $\vec{a} \neq \vec{0}$ ) et :

- d'une part :  $\vec{a} \wedge \vec{b} = \vec{0}$ , donc  $(\vec{a} \wedge \vec{b}) \cdot (\vec{c} \wedge \vec{d}) = 0$  ;
- d'autre part :  $\begin{pmatrix} \vec{b} \cdot \vec{c} \\ \vec{b} \cdot \vec{d} \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} \vec{a} \cdot \vec{c} \\ \vec{a} \cdot \vec{d} \end{pmatrix}$ , donc  $\begin{vmatrix} \vec{a} \cdot \vec{c} & \vec{b} \cdot \vec{c} \\ \vec{a} \cdot \vec{d} & \vec{b} \cdot \vec{d} \end{vmatrix} = 0$ .

Ainsi, l'égalité est vraie aussi.

Si  $\vec{a}$  et  $\vec{b}$  ne sont pas colinéaires, quitte à diviser les deux côtés de l'égalité par  $\|\vec{a}\|$  et  $\|\vec{b}\|$  (non nulles), on peut supposer que  $\vec{a}$  et  $\vec{b}$  sont unitaires. Notons  $\vec{b}_1$  le vecteur unitaire du plan  $\text{Vect}(\vec{a}, \vec{b})$  tel que  $(\vec{a}, \vec{b}_1, \vec{a} \wedge \vec{b}_1)$  soit une base orthonormée de  $E$ . On a  $\vec{b}(\cos \alpha, \sin \alpha, 0)$  dans cette base et :

$$\vec{a} \wedge \vec{b} = \vec{a} \wedge (\cos \alpha \vec{a} + \sin \alpha \vec{b}_1) = (\sin \alpha) \vec{a} \wedge \vec{b}_1.$$

Si  $\vec{c}(c_1, c_2, c_3)$  et  $\vec{d}(d_1, d_2, d_3)$  dans cette base, alors la 3<sup>ème</sup> composante de  $\vec{c} \wedge \vec{d}$  dans  $(\vec{a}, \vec{b}_1, \vec{a} \wedge \vec{b}_1)$  est  $c_1 d_2 - d_1 c_2$ , donc :

$$(\vec{a} \wedge \vec{b}) \cdot (\vec{c} \wedge \vec{d}) = \sin \alpha (\vec{a} \wedge \vec{b}_1) \cdot (\vec{c} \wedge \vec{d}) = \sin \alpha (c_1 d_2 - d_1 c_2).$$

Par ailleurs :

$$\begin{aligned} \begin{vmatrix} \vec{a} \cdot \vec{c} & \vec{b} \cdot \vec{c} \\ \vec{a} \cdot \vec{d} & \vec{b} \cdot \vec{d} \end{vmatrix} &= \begin{vmatrix} \vec{a} \cdot \vec{c} & (\cos \alpha \vec{a} + \sin \alpha \vec{b}_1) \cdot \vec{c} \\ \vec{a} \cdot \vec{d} & (\cos \alpha \vec{a} + \sin \alpha \vec{b}_1) \cdot \vec{d} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \vec{a} \cdot \vec{c} & \cos \alpha \vec{a} \cdot \vec{c} + \sin \alpha \vec{b}_1 \cdot \vec{c} \\ \vec{a} \cdot \vec{d} & \cos \alpha \vec{a} \cdot \vec{d} + \sin \alpha \vec{b}_1 \cdot \vec{d} \end{vmatrix} \\ &= \begin{vmatrix} \vec{a} \cdot \vec{c} & \sin \alpha \vec{b}_1 \cdot \vec{c} \\ \vec{a} \cdot \vec{d} & \sin \alpha \vec{b}_1 \cdot \vec{d} \end{vmatrix} = \sin \alpha \begin{vmatrix} \vec{a} \cdot \vec{c} & \vec{b}_1 \cdot \vec{c} \\ \vec{a} \cdot \vec{d} & \vec{b}_1 \cdot \vec{d} \end{vmatrix} = \sin \alpha \begin{vmatrix} c_1 & c_2 \\ d_1 & d_2 \end{vmatrix} = \sin \alpha (c_1 d_2 - d_1 c_2) = (\vec{a} \wedge \vec{b}) \cdot (\vec{c} \wedge \vec{d}) \end{aligned}$$

Ainsi, dans tous les cas, on a bien :

$$(\vec{a} \wedge \vec{b}) \cdot (\vec{c} \wedge \vec{d}) = \begin{vmatrix} \vec{a} \cdot \vec{c} & \vec{b} \cdot \vec{c} \\ \vec{a} \cdot \vec{d} & \vec{b} \cdot \vec{d} \end{vmatrix}$$

2) Ici encore, si  $\vec{a}$  est nul, la relation est vérifiée (les deux membres valent  $\vec{0}$ ).

Si  $\vec{a}$  et  $\vec{b}$  sont colinéaires, alors  $(\vec{a} \wedge \vec{b}) \wedge \vec{c} = \vec{0} \wedge \vec{c} = \vec{0}$  et on peut écrire  $\vec{b} = \lambda \vec{a}$  avec  $\lambda \in \mathbb{R}$  (car  $\vec{a} \neq \vec{0}$ ). D'où :

$$(\vec{a} \cdot \vec{c}) \vec{b} - (\vec{b} \cdot \vec{c}) \vec{a} = (\vec{a} \cdot \vec{c}) \lambda \vec{a} - (\lambda \vec{a} \cdot \vec{c}) \vec{a} = \lambda [(\vec{a} \cdot \vec{c}) \vec{a} - (\vec{a} \cdot \vec{c}) \vec{a}] = \vec{0} = (\vec{a} \wedge \vec{b}) \wedge \vec{c}.$$

Si  $\vec{a}$  et  $\vec{b}$  ne sont pas colinéaires, alors  $((\vec{a} \wedge \vec{b}) \wedge \vec{c}) \perp (\vec{a} \wedge \vec{b})$ , donc  $(\vec{a} \wedge \vec{b}) \wedge \vec{c} \in \text{Vect}(\vec{a}, \vec{b})$  et :

$$(\vec{a} \wedge \vec{b}) \wedge \vec{c} = \lambda \vec{a} + \mu \vec{b}.$$

D'après la première question, on a :

$$((\vec{a} \wedge \vec{b}) \wedge \vec{c}) \cdot \vec{a} = [\vec{a} \wedge \vec{b}, \vec{c}, \vec{a}] = [\vec{c}, \vec{a}, \vec{a} \wedge \vec{b}] = (\vec{c} \wedge \vec{a}) \cdot (\vec{a} \wedge \vec{b}) = (\vec{a} \wedge \vec{b}) \cdot (\vec{c} \wedge \vec{a}) = \begin{vmatrix} \vec{a} \cdot \vec{c} & \vec{b} \cdot \vec{c} \\ \vec{a} \cdot \vec{a} & \vec{b} \cdot \vec{a} \end{vmatrix} = \Delta_1.$$

$$((\vec{a} \wedge \vec{b}) \wedge \vec{c}) \cdot \vec{b} = [\vec{a} \wedge \vec{b}, \vec{c}, \vec{b}] = [\vec{c}, \vec{b}, \vec{a} \wedge \vec{b}] = (\vec{c} \wedge \vec{b}) \cdot (\vec{a} \wedge \vec{b}) = (\vec{a} \wedge \vec{b}) \cdot (\vec{c} \wedge \vec{b}) = \begin{vmatrix} \vec{a} \cdot \vec{c} & \vec{b} \cdot \vec{c} \\ \vec{a} \cdot \vec{b} & \vec{b} \cdot \vec{b} \end{vmatrix} = \Delta_2.$$

Avec  $(\vec{a} \wedge \vec{b}) \wedge \vec{c} = \lambda \vec{a} + \mu \vec{b}$ , on obtient le système :

$$\begin{cases} (\lambda \vec{a} + \mu \vec{b}) \cdot \vec{a} = (\vec{a} \cdot \vec{a}) \lambda + (\vec{a} \cdot \vec{b}) \mu = \Delta_1 \\ (\lambda \vec{a} + \mu \vec{b}) \cdot \vec{b} = (\vec{a} \cdot \vec{b}) \lambda + (\vec{b} \cdot \vec{b}) \mu = \Delta_2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} \vec{a} \cdot \vec{a} & \vec{a} \cdot \vec{b} \\ \vec{a} \cdot \vec{b} & \vec{b} \cdot \vec{b} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda \\ \mu \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \Delta_1 \\ \Delta_2 \end{pmatrix}$$

Et, à nouveau avec la première question, on a  $\begin{vmatrix} \vec{a} \cdot \vec{a} & \vec{a} \cdot \vec{b} \\ \vec{a} \cdot \vec{b} & \vec{b} \cdot \vec{b} \end{vmatrix} = (\vec{a} \wedge \vec{b}) \cdot (\vec{a} \wedge \vec{b}) = \|\vec{a} \wedge \vec{b}\|^2 \neq 0$ , car  $\vec{a}$  et  $\vec{b}$  ne sont pas colinéaires, donc le système est de Cramer et :

$$\begin{cases} \lambda = \frac{\Delta_1(\vec{b} \cdot \vec{b}) - \Delta_2(\vec{a} \cdot \vec{b})}{(\vec{a} \cdot \vec{a})(\vec{b} \cdot \vec{b}) - (\vec{a} \cdot \vec{b})(\vec{a} \cdot \vec{b})} = \frac{-(\vec{a} \cdot \vec{a})(\vec{b} \cdot \vec{c})(\vec{b} \cdot \vec{b}) + (\vec{a} \cdot \vec{b})(\vec{a} \cdot \vec{b})(\vec{b} \cdot \vec{c})}{(\vec{a} \cdot \vec{a})(\vec{b} \cdot \vec{b}) - (\vec{a} \cdot \vec{b})(\vec{a} \cdot \vec{b})} = -(\vec{b} \cdot \vec{c}) \\ \mu = \frac{\Delta_1(\vec{a} \cdot \vec{b}) - \Delta_2(\vec{a} \cdot \vec{a})}{(\vec{a} \cdot \vec{b})(\vec{a} \cdot \vec{b}) - (\vec{a} \cdot \vec{a})(\vec{b} \cdot \vec{b})} = \frac{(\vec{a} \cdot \vec{c})(\vec{a} \cdot \vec{b})(\vec{a} \cdot \vec{b}) - (\vec{a} \cdot \vec{a})(\vec{a} \cdot \vec{c})(\vec{b} \cdot \vec{b})}{(\vec{a} \cdot \vec{b})(\vec{a} \cdot \vec{b}) - (\vec{a} \cdot \vec{a})(\vec{b} \cdot \vec{b})} = (\vec{a} \cdot \vec{c}) \end{cases}$$

Ainsi, on obtient bien dans tous les cas :

$$\boxed{(\vec{a} \wedge \vec{b}) \wedge \vec{c} = (\vec{a} \cdot \vec{c}) \vec{b} - (\vec{b} \cdot \vec{c}) \vec{a}}$$

3) On cherche les vecteurs  $\vec{u}$  de  $E$  tels que  $\vec{a} \wedge \vec{u} = \vec{b}$ , avec  $\vec{a}$  et  $\vec{b}$  donnés.

Pour tout  $\vec{u} \in E$ , on a  $(\vec{a} \wedge \vec{u}) \perp \vec{a}$ , donc si  $\vec{a}$  et  $\vec{b}$  ne sont pas orthogonaux, l'équation n'a pas de solution.

On suppose désormais que  $\vec{a} \perp \vec{b}$ .

D'après la question précédente, on a pour tout  $\vec{u} \in E$ ,  $(\vec{a} \wedge \vec{u}) \wedge \vec{a} = (\vec{a} \cdot \vec{a}) \vec{u} - (\vec{u} \cdot \vec{a}) \vec{a}$ , donc :

$$\vec{a} \wedge \vec{u} = \vec{b} \Rightarrow (\vec{a} \wedge \vec{u}) \wedge \vec{a} = (\vec{a} \cdot \vec{a}) \vec{u} - (\vec{u} \cdot \vec{a}) \vec{a} = \vec{b} \wedge \vec{a} \Rightarrow \vec{u} = \frac{1}{\|\vec{a}\|^2} [(\vec{u} \cdot \vec{a}) \vec{a} - \vec{a} \wedge \vec{b}].$$

Soit :

$$\vec{u} = \lambda \vec{a} - \frac{1}{\|\vec{a}\|^2} \vec{a} \wedge \vec{b} \text{ avec } \lambda = \frac{(\vec{u} \cdot \vec{a})}{\|\vec{a}\|^2} \in \mathbb{R}.$$

Réciproquement, si  $\vec{u} = \lambda \vec{a} - \frac{1}{\|\vec{a}\|^2} \vec{a} \wedge \vec{b}$  avec  $\lambda \in \mathbb{R}$ , on a (avec  $\vec{a} \perp \vec{b}$ , donc  $\vec{b} \cdot \vec{a} = 0$ ) :

$$\vec{a} \wedge \vec{u} = \vec{a} \wedge \left( \lambda \vec{a} - \frac{1}{\|\vec{a}\|^2} \vec{a} \wedge \vec{b} \right) = \lambda \vec{a} \wedge \vec{a} - \frac{1}{\|\vec{a}\|^2} \vec{a} \wedge (\vec{a} \wedge \vec{b}) = \frac{1}{\|\vec{a}\|^2} (\vec{a} \wedge \vec{b}) \wedge \vec{a} = \frac{1}{\|\vec{a}\|^2} [(\vec{a} \cdot \vec{a}) \vec{b} - (\vec{b} \cdot \vec{a}) \vec{a}] = \vec{b}.$$

Donc,  $\vec{u}$  vérifie bien  $\vec{a} \wedge \vec{u} = \vec{b}$ .

Finalement :

Les solutions de  $\vec{a} \wedge \vec{u} = \vec{b}$  sont les vecteurs  $\vec{u} = \lambda \vec{a} - \frac{1}{\|\vec{a}\|^2} \vec{a} \wedge \vec{b}$  avec  $\lambda \in \mathbb{R}$ .

### Exercice 5

1) Soit  $\vec{u} \in E$ . On a  $\vec{u} = p(\vec{u}) + q(\vec{u})$  avec  $p(\vec{u}) \in D$  et  $q(\vec{u}) \in D^\perp$ .

Si  $\vec{u} \in D = \text{Vect}(\vec{a})$ , alors  $r(\vec{u}) = p(\vec{u})$ ,  $q(\vec{u}) = \vec{0}$  et  $\vec{a} \wedge \vec{u} = \vec{0}$  (car  $\vec{a}$  et  $\vec{u}$  sont colinéaires).

Si  $\vec{u} \notin D$ , alors  $q(\vec{u}) \neq \vec{0}$  et  $q(\vec{u}) \perp \vec{a}$ , donc si on pose  $\vec{e}_1 = \vec{a}$ ,  $\vec{e}_2 = \frac{1}{\|q(\vec{u})\|} q(\vec{u})$  et  $\vec{e}_3 = \vec{e}_1 \wedge \vec{e}_2$ , la famille  $\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$  est une base orthonormée directe de  $E$  ( $\vec{a}$  est unitaire) adaptée à  $r$ .

Dans cette base, la matrice de  $r$  est :

$$M_{\mathcal{B}}(r) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & \sin \theta \\ 0 & -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}.$$

Comme  $\vec{u} = p(\vec{u}) + q(\vec{u}) = k\vec{a} + \|q(\vec{u})\| \frac{1}{\|q(\vec{u})\|} q(\vec{u}) = k\vec{e}_1 + \|q(\vec{u})\| \vec{e}_2$ , on a alors :

$$\begin{aligned} r(\vec{u}) &= k\vec{e}_1 + \|q(\vec{u})\| \cos \theta \vec{e}_2 + \|q(\vec{u})\| \sin \theta \vec{e}_3 \\ &= k\vec{a} + \|q(\vec{u})\| \cos \theta \frac{1}{\|q(\vec{u})\|} q(\vec{u}) + \|q(\vec{u})\| \sin \theta (\vec{e}_1 \wedge \vec{e}_2) \\ &= p(\vec{u}) + \cos \theta q(\vec{u}) + \|q(\vec{u})\| \sin \theta \left( \vec{a} \wedge \frac{1}{\|q(\vec{u})\|} q(\vec{u}) \right) \\ &= p(\vec{u}) + \cos \theta q(\vec{u}) + \sin \theta (\vec{a} \wedge q(\vec{u})) \end{aligned}$$

Or, comme  $\vec{a}$  et  $p(\vec{u})$  sont colinéaires, on a :

$$\vec{a} \wedge q(\vec{u}) = \vec{a} \wedge [\vec{u} - p(\vec{u})] = \vec{a} \wedge \vec{u} - \vec{a} \wedge p(\vec{u}) = \vec{a} \wedge \vec{u}.$$

Donc :

$$r(\vec{u}) = p(\vec{u}) + \cos \theta q(\vec{u}) + \sin \theta (\vec{a} \wedge \vec{u})$$

On peut encore modifier la formule ci-dessus en remarquant qu'avec l'écriture  $\vec{u} = p(\vec{u}) + q(\vec{u}) = k\vec{a} + q(\vec{u})$  avec  $q(\vec{u}) \perp \vec{a}$  et  $\vec{a}$  unitaire, on a  $k = \vec{u} \cdot \vec{a}$  et :

$$\begin{aligned} p(\vec{u}) &= (\vec{u} \cdot \vec{a}) \vec{a} \\ q(\vec{u}) &= \vec{u} - p(\vec{u}) = \vec{u} - (\vec{u} \cdot \vec{a}) \vec{a} \end{aligned}$$

Donc :

$$\begin{aligned} r(\vec{u}) &= (\vec{u} \cdot \vec{a}) \vec{a} + (\cos \theta) [\vec{u} - (\vec{u} \cdot \vec{a}) \vec{a}] + (\sin \theta) \vec{a} \wedge \vec{u} \\ &= (\vec{u} \cdot \vec{a}) (1 - \cos \theta) \vec{a} + (\cos \theta) \vec{u} + (\sin \theta) \vec{a} \wedge \vec{u} \end{aligned}$$

Ceci nous donne donc une expression de  $r(\vec{u})$  en fonction de  $\vec{u}$ ,  $\vec{a}$  et  $\theta$  uniquement.

Si  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  une base orthonormale directe de  $E$ , notons  $\vec{a} = a_1 \vec{i} + a_2 \vec{j} + a_3 \vec{k}$ . On a alors :

$$\begin{aligned} r(\vec{i}) &= (\vec{i} \cdot \vec{a}) (1 - \cos \theta) \vec{a} + (\cos \theta) \vec{i} + (\sin \theta) \vec{a} \wedge \vec{i} \\ &= a_1 (1 - \cos \theta) (a_1 \vec{i} + a_2 \vec{j} + a_3 \vec{k}) + (\cos \theta) \vec{i} + (\sin \theta) (a_3 \vec{j} - a_2 \vec{k}) \\ &= [(1 - \cos \theta) a_1^2 + \cos \theta] \vec{i} + [(1 - \cos \theta) a_1 a_2 + (\sin \theta) a_3] \vec{j} + [(1 - \cos \theta) a_1 a_3 - (\sin \theta) a_2] \vec{k} \\ r(\vec{j}) &= (\vec{j} \cdot \vec{a}) (1 - \cos \theta) \vec{a} + (\cos \theta) \vec{j} + (\sin \theta) \vec{a} \wedge \vec{j} \\ &= a_2 (1 - \cos \theta) (a_1 \vec{i} + a_2 \vec{j} + a_3 \vec{k}) + (\cos \theta) \vec{j} + (\sin \theta) (a_1 \vec{k} - a_3 \vec{i}) \\ &= [(1 - \cos \theta) a_1 a_2 - (\sin \theta) a_3] \vec{i} + [(1 - \cos \theta) a_2^2 + \cos \theta] \vec{j} + [(1 - \cos \theta) a_2 a_3 + (\sin \theta) a_1] \vec{k} \\ r(\vec{k}) &= (\vec{k} \cdot \vec{a}) (1 - \cos \theta) \vec{a} + (\cos \theta) \vec{k} + (\sin \theta) \vec{a} \wedge \vec{k} \\ &= a_3 (1 - \cos \theta) (a_1 \vec{i} + a_2 \vec{j} + a_3 \vec{k}) + (\cos \theta) \vec{k} + (\sin \theta) (a_2 \vec{i} - a_1 \vec{j}) \\ &= [(1 - \cos \theta) a_1 a_3 + (\sin \theta) a_2] \vec{i} + [(1 - \cos \theta) a_2 a_3 - (\sin \theta) a_1] \vec{j} + [(1 - \cos \theta) a_3^2 + \cos \theta] \vec{k} \end{aligned}$$

Ce qui donne la matrice de  $r$  dans la base  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  :

$$M_{(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})}(r) = \begin{pmatrix} (1 - \cos \theta) a_1^2 + \cos \theta & (1 - \cos \theta) a_1 a_2 + (\sin \theta) a_3 & (1 - \cos \theta) a_1 a_3 - (\sin \theta) a_2 \\ (1 - \cos \theta) a_1 a_2 - (\sin \theta) a_3 & (1 - \cos \theta) a_2^2 + \cos \theta & (1 - \cos \theta) a_2 a_3 + (\sin \theta) a_1 \\ (1 - \cos \theta) a_1 a_3 + (\sin \theta) a_2 & (1 - \cos \theta) a_2 a_3 - (\sin \theta) a_1 & (1 - \cos \theta) a_3^2 + \cos \theta \end{pmatrix}$$

Rappelons que  $a_1 = \vec{i} \cdot \vec{a}$ ,  $a_2 = \vec{j} \cdot \vec{a}$  et  $a_3 = \vec{k} \cdot \vec{a}$  avec  $a_1^2 + a_2^2 + a_3^2 = 1$  (car  $\vec{a}$  est unitaire).

2) Soient  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  est une base orthonormale directe de  $E$  et  $r$  une rotation d'axe  $D$  dirigé et orienté par un vecteur unitaire  $\vec{a} = a_1 \vec{i} + a_2 \vec{j} + a_3 \vec{k}$  et d'angle  $\theta \in [0, \pi]$ .

D'après ce qui précède, on a  $M = M_{(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})}(r) = M_s + M_a$ , avec :

$$M_s = \frac{1}{2} (M + {}^t M) = (1 - \cos \theta) \begin{pmatrix} a_1^2 & a_1 a_2 & a_1 a_3 \\ a_1 a_2 & a_2^2 & a_2 a_3 \\ a_1 a_3 & a_2 a_3 & a_3^2 \end{pmatrix} + \cos \theta I_3 \quad \text{et} \quad M_a = \frac{1}{2} (M - {}^t M) = \sin \theta \begin{pmatrix} 0 & a_3 & -a_2 \\ -a_3 & 0 & a_1 \\ a_2 & -a_1 & 0 \end{pmatrix}.$$

- Si  $M = I_3$ , alors  $\theta = 0$  et  $r = id_E$ .

- Si  $M$  est symétrique et  $M \neq I_3$ , alors  $\sin \theta = 0$ , donc  $\theta = \pi$   $M = \begin{pmatrix} 2a_1^2 - 1 & a_1 a_2 & a_1 a_3 \\ a_1 a_2 & 2a_2^2 - 1 & a_2 a_3 \\ a_1 a_3 & a_2 a_3 & 2a_3^2 - 1 \end{pmatrix}$  et l'on retrouve

facilement  $a_1, a_2, a_3$  à partir des coefficients de  $M$ .

- Si  $M$  n'est pas symétrique, alors  $\theta \in ]0, \pi[$  et  $Tr(M) = 1 + 2 \cos \theta$  donne  $\theta$ .

Enfin,  $a_1, a_2, a_3$  sont obtenus facilement à l'aide de  $\frac{1}{2 \sin \theta} (M - {}^t M) = \begin{pmatrix} 0 & a_3 & -a_2 \\ -a_3 & 0 & a_1 \\ a_2 & -a_1 & 0 \end{pmatrix}$  donne.

3) Si  $r$  existe, alors son axe est  $D = \text{Vect}(\vec{a})$  avec  $\vec{a} = \frac{1}{\|\vec{u}\|} \vec{u} = \frac{1}{\sqrt{3}}(\vec{i} - \vec{j} + \vec{k})$  ( $\vec{a}$  est unitaire).

Avec les notations des questions précédentes, on alors  $a_1 = -a_2 = a_3 = \frac{1}{\sqrt{3}}$  et, si  $D$  est orienté par  $\vec{a}$  :

$$\begin{aligned} r(\vec{i}) &= [(1 - \cos \theta)a_1^2 + \cos \theta] \vec{i} + [(1 - \cos \theta)a_1a_2 + (\sin \theta)a_3] \vec{j} + [(1 - \cos \theta)a_1a_3 - (\sin \theta)a_2] \vec{k} \\ &= \left[ \frac{1}{3}(1 - \cos \theta)a_1^2 + \cos \theta \right] \vec{i} + \left[ -\frac{1}{3}(1 - \cos \theta) + \frac{1}{\sqrt{3}} \sin \theta \right] \vec{j} + \left[ \frac{1}{3}(1 - \cos \theta) + \frac{1}{\sqrt{3}} \sin \theta \right] \vec{k} \end{aligned}$$

Donc :

$$r(\vec{i}) = -\vec{j} \Leftrightarrow \begin{cases} \frac{1}{3}(1 - \cos \theta) + \cos \theta = 0 \\ -\frac{1}{3}(1 - \cos \theta) + \frac{1}{\sqrt{3}} \sin \theta = -1 \\ \frac{1}{3}(1 - \cos \theta) + \frac{1}{\sqrt{3}} \sin \theta = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \cos \theta = -\frac{1}{2} \\ \sin \theta = -\frac{\sqrt{3}}{2} \end{cases} \Leftrightarrow \theta = -\frac{2\pi}{3} [2\pi].$$

Ainsi, si  $r$  existe, elle est unique. Réciproquement, la rotation trouvée ci-dessus vérifie bien  $r(\vec{u}) = \vec{u}$  (car  $\vec{u}$  appartient à l'axe et  $r(\vec{i}) = -\vec{j}$  car  $\theta = -\frac{2\pi}{3} [2\pi]$  et on a raisonné par équivalences ci-dessus.

Finalement :

La seule rotation vérifiant  $r(\vec{u}) = \vec{u}$  et  $r(\vec{i}) = -\vec{j}$  est la rotation d'angle  $\frac{2\pi}{3}$  et d'axe dirigée et orienté par  $-\vec{u}$ .

### Exercice 6

L'espace  $\mathbb{R}^3$  est muni de sa structure euclidienne canonique et orienté par sa base canonique. Dire que  $A$  est une matrice de rotation revient à dire que l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$  canoniquement associé à  $A$  est une rotation.

Comme la base canonique est orthonormée directe,  $A$  est une matrice de rotation si et seulement si elle est orthogonale et de déterminant égal à 1, soit (avec  $\det A = a^2 + b^2 + c^2 - 3abc$ ) :

$$\begin{cases} {}^tAA = I_3 \\ \det A = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a^2 + b^2 + c^2 = 1 \\ ab + bc + ac = 0 \\ a^3 + b^3 + c^3 - 3abc = 1 \end{cases}$$

Or, quels que soient  $a, b$  et  $c$ , on a :

$$\begin{aligned} a^2 + b^2 + c^2 &= (a + b + c)^2 - 2(ab + bc + ac) \\ (a + b + c)(a^2 + b^2 + c^2) &= a^3 + b^3 + c^3 + (a + b + c)(ab + bc + ac) - 3abc \end{aligned}$$

Donc, si on pose  $abc = p$ , on a :

$$\begin{cases} {}^tAA = I_3 \\ \det A = 1 \end{cases} \Leftrightarrow (S) : \begin{cases} a + b + c = 1 \\ ab + bc + ac = 0 \\ abc = p \end{cases} \text{ avec } (a, b, c) \in \mathbb{R}^3.$$

De plus, quels que soient  $a, b$  et  $c$ , ce sont les racines de  $(X - a)(X - b)(X - c)$  et :

$$(X - a)(X - b)(X - c) = X^3 - (a + b + c)X^2 + (ab + bc + ac)X - abc.$$



Donc,  $a, b$  et  $c$  vérifient (S) si et seulement si ce sont les racines réelles de  $X^3 - X^2 - p$ .

Or, le tableau de variations de  $f : x \mapsto x^3 - x^2 - p$  est :

$x$	$-\infty$	$0$	$2/3$	$+\infty$
$f$	$-\infty$	$-p$	$-\frac{4}{27} - p$	$+\infty$

Alors  $X^3 - X^2 - p$  admet trois racines réelles si et seulement si  $-\frac{4}{27} - p \leq 0 \leq -p$ , soit :

$$-\frac{4}{27} \leq p \leq 0.$$

Finalement :

$$\begin{cases} {}^tAA = I_3 \\ \det A = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a+b+c = 1 \\ ab+bc+ac = 0 \\ -\frac{4}{27} \leq abc \leq 0 \end{cases} \text{ avec } (a, b, c) \in \mathbb{R}^3.$$

Donc :

$$A \text{ est la matrice d'une rotation } r \text{ si et seulement si } \begin{cases} a+b+c = 1 \\ ab+bc+ac = 0 \\ -\frac{4}{27} \leq abc \leq 0 \end{cases}$$

Remarquons que pour  $a = 1$  et  $b = c = 0$ , on a  $A = I_3$ . On suppose dans la suite que ce n'est pas le cas.

Les conditions ci-dessus étant remplies, appelons  $D$  l'axe de la rotation  $r$  et  $\alpha$  son angle.

On a :

$$\text{Tr}(A) = 3a = 1 + 2 \cos \alpha \Rightarrow \cos \alpha = \frac{3a-1}{2}.$$

Cherchons  $D = \ker(A - I_3)$ , c'est-à-dire les vecteurs fixes par  $A$ . On a :

$$A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} a & b & c \\ c & a & b \\ b & c & a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} ax+by+cz = x \\ cx+ay+bz = y \\ bx+cy+az = z \end{cases}$$

Remarquons que  $a+b+c=1$ , donc  $\vec{e}(1,1,1)$  est solution et comme  $A$  est une matrice de rotation d'axe  $D$  (une droite), on a immédiatement  $D = \text{Vect}(\vec{e})$ .

Reste à orienter l'axe ou l'angle. Soit  $\vec{v}(1, -1, 0) \in D^\perp$ . On a  $r(\vec{v})(a-b, c-a, b-c)$ , donc  $\vec{v} \wedge r(\vec{v}) = (c-b)\vec{e}$ .

Alors, si  $D$  est orienté par  $\vec{e}$ , l'angle de  $r$  est  $\arccos\left(\frac{3a-1}{2}\right)$  quand  $c-b > 0$  et  $-\arccos\left(\frac{3a-1}{2}\right)$  quand  $c-b < 0$ . Reste à voir le cas où  $b=c$ .

Dans ce cas, on a  $b = c \neq 0$  (sinon  $A = I_3$ ) et :

$$\begin{cases} a + 2b = 1 \\ 2ab + b^2 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow a = -\frac{1}{3} \text{ et } b = \frac{2}{3} \text{ avec } b \neq 0 \Rightarrow \cos \alpha = -1.$$

Donc,  $r$  est le retournement d'axe  $D$ .

Finalement :

L'axe de la rotation est  $D = \text{Vect}(\vec{e})$  avec  $\vec{e}(1,1,1)$ .

Quand  $D$  est orienté par  $\vec{e}$ , l'angle de la rotation est :

- $\arccos\left(\frac{3a-1}{2}\right)$  quand  $c-b > 0$  ;
- $-\arccos\left(\frac{3a-1}{2}\right)$  quand  $c-b < 0$  ;
- $\pi$  quand  $b = c$ .

### Exercice 7

Appelons  $C$  et  $C'$  les centres respectifs de  $O(E)$  et  $SO(E)$ . On a par définition :

$$C = \{s \in O(E) \mid \forall u \in O(E), u \circ s = s \circ u\}$$

$$C' = \{r \in SO(E) \mid \forall u \in SO(E), u \circ r = r \circ u\}$$

Comme l'application  $id_E$  commute avec tous les endomorphismes de  $E$ , elle appartient à  $C$  et à  $C'$ , et l'application  $-id_E$  appartient à  $C$  (*attention* :  $-id_E \notin SO(E)$  car  $\det(-id_E) = -1$ , donc  $-id_E \notin C'$ ).

Soit  $r$  une rotation de  $C'$  (il y en a, ne serait-ce que  $id_E$ ). Elle commute avec toutes les rotations de  $E$ , donc pour tout  $x \in E$  non nul,  $r$  commute avec  $r_x$ , le retournement d'axe dirigé par  $x$ .

On a donc  $r_x \circ r(x) = r \circ r_x(x)$  et comme  $r_x(x) = x$ , on obtient  $r_x(r(x)) = r(x)$ . Ainsi,  $r(x)$  appartient à l'axe de  $r_x$ , donc est colinéaire à  $x$ . Comme, les deux vecteurs sont de même norme, on obtient finalement pour tout :

$$\forall x \in E, r(x) = x \text{ ou } r(x) = -x.$$

Comme  $-id_E \notin SO(E)$ , on a  $r \neq -id_E$  donc il existe un vecteur non nul  $x_1$  de  $E$  tel que  $r(x_1) = x_1$ .

Supposons qu'il existe  $x_2 \in E$  non nul tel que  $r(x_2) = -x_2$ . Alors,  $r(x_1 + x_2) = r(x_1) + r(x_2) = x_1 - x_2$ , mais d'après ce qui précède :

- soit  $r(x_1 + x_2) = x_1 + x_2$ , ce qui implique  $x_2 = 0$  : absurde ;
- soit  $r(x_1 + x_2) = -(x_1 + x_2) = -x_1 - x_2$ , ce qui implique  $x_1 = 0$  : absurde.

Ainsi, il n'existe pas de vecteur non nul transformé en son opposé et donc  $r = id_E$ .

Finalement, on a :

$$C' = \{id_E\}$$

Soit  $s \in C$ .

- Si  $s$  est une rotation, alors comme elle commute avec toutes les isométries de  $E$ , y compris les rotations, donc elle appartient à  $C'$ , soit  $s = id_E$ .
- Si  $s$  est une réflexion par rapport à un plan  $P$ , alors pour tout  $x \in P^\perp$  et pour tout  $u \in O(E)$ , on a :

$$s \circ u(x) = u \circ s(x) \Leftrightarrow s(u(x)) = u(-x) = -u(x).$$

Donc  $u(x) \in P^\perp$ . Ceci prouve que  $P^\perp$  est stable par toutes les isométries de  $E$ , ce qui est absurde (pour s'en convaincre, il suffit de considérer une rotation d'axe dirigé par un vecteur de  $P$  et d'angle  $\pi/2$ ). Ainsi,  $C$  ne contient pas de réflexion.

- Si  $s$  est la composée commutative d'une rotation  $r$  d'axe  $D$  et d'angle  $\alpha$  par une réflexion  $\sigma$  par rapport au plan  $D^\perp$ , alors, la matrice de  $s$  dans une base orthonormée appropriée est :

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \alpha & -\sin \alpha \\ 0 & \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}.$$

Et pour tout  $M \in O(3)$ , on a  $AM = MA$ . En posant,  $M = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ , on a  ${}^tMM = I_3$  donc  $M \in O(3)$  et :

$$AM = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ \cos \alpha & 0 & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & 0 & \cos \alpha \end{pmatrix} = MA = \begin{pmatrix} 0 & \cos \alpha & -\sin \alpha \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}.$$

Donc  $\cos \alpha = -1$  et  $\sin \alpha = 0$ , soit  $A = -I_3$  et donc  $s = -id_E$ .

Finalement, on a :

$$C = \{id_E, -id_E\}$$

### Exercice 8

On a :

$$A \in SO_2(\mathbb{R}) \Leftrightarrow \begin{cases} {}^tAA = I_2 \\ \det A = 1 \end{cases}$$

Remarquons que, si  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ , on a  ${}^tAA = \begin{pmatrix} a^2 + c^2 & ab + cd \\ ab + cd & b^2 + d^2 \end{pmatrix}$ , donc :

$$A \in SO_2(\mathbb{R}) \Rightarrow \begin{cases} a^2 + c^2 = b^2 + d^2 = 1 \\ \det A = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \text{Tr}({}^tAA) = 2 \\ \det A = 1 \end{cases}$$

Réciproquement :

$$\begin{cases} \text{Tr}({}^tAA) = a^2 + c^2 + b^2 + d^2 = 2 & (1) \\ \det A = ad - bc = 1 & (2) \end{cases} \stackrel{(1)-(2)}{\Rightarrow} a^2 + c^2 + b^2 + d^2 - 2ad + 2bc = (a-d)^2 + (c+b)^2 = 0.$$

Or, les nombres sont réels, donc la somme de deux carrés est nulle si et seulement si les deux carrés le sont. Ainsi :

$$(a-d)^2 + (c+b)^2 = 0 \Leftrightarrow (a-d)^2 = (c+b)^2 = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} a = d \\ c = -b \end{cases}$$

Avec  $a = d$  et  $c = -b$  :

- $a^2 + c^2 + b^2 + d^2 = 2a^2 + 2c^2 = 2b^2 + 2d^2 = 2 \Rightarrow a^2 + c^2 = b^2 + d^2 = 1$  ;
- $ab + cd = ab - ba = 0$ .

Ainsi :

$$\begin{cases} \text{Tr}({}^tAA) = 2 \\ \det A = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} {}^tAA = I_2 \\ \det A = 1 \end{cases} \Rightarrow A \in SO_2(\mathbb{R}).$$

Finalement, on a bien :

$$A \in SO_2(\mathbb{R}) \Leftrightarrow \begin{cases} \text{Tr}({}^tAA) = 2 \\ \det A = 1 \end{cases}$$

### Exercice 9

1) L'application  $f$  est définie sur  $E$  et à images dans  $E$ . Elle est de plus linéaire par linéarité à droite du produit vectoriel, donc c'est un endomorphisme de  $E$ .

De plus, on a  $g = id_E + f$  et  $h = f^2$ , donc :

$f, g$  et  $h$  sont des endomorphismes de  $E$ .

2) Posons  $\vec{i} = \frac{1}{\|\vec{a}\|} \vec{a}$  et considérons un vecteur unitaire  $\vec{j} \in (\vec{a})^\perp$ . Comme  $\frac{1}{\|\vec{a}\|} > 0$ ,  $\vec{i}$  et  $\vec{a}$  sont colinéaires de même sens. En posant  $\vec{k} = \vec{i} \wedge \vec{j}$ , la famille  $\mathcal{B} = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  est une base orthonormée directe de  $E$ . Ainsi :

Il existe une base orthonormée directe  $\mathcal{B} = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  de  $E$  telle que  $\vec{i}$  et  $\vec{a}$  soient colinéaires de même sens.

On a alors  $\vec{a} = \|\vec{a}\| \vec{i}$ , donc :

$$\begin{aligned} f(\vec{i}) &= \vec{a} \wedge \vec{i} = \|\vec{a}\| \vec{i} \wedge \vec{i} = \vec{0} \\ f(\vec{j}) &= \vec{a} \wedge \vec{j} = \|\vec{a}\| \vec{i} \wedge \vec{j} = \|\vec{a}\| \vec{k} \\ f(\vec{k}) &= \vec{a} \wedge \vec{k} = \|\vec{a}\| \vec{i} \wedge \vec{k} = -\|\vec{a}\| \vec{j} \end{aligned}$$

Alors :

$$A = M_{\mathcal{B}}(f) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -\|\vec{a}\| \\ 0 & \|\vec{a}\| & 0 \end{pmatrix}$$

3) En posant  $C = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ , on peut écrire :

$$A = \|\bar{a}\| \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \|\bar{a}\| \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & & \\ 0 & C & \end{pmatrix}.$$

On a  $C^2 = -I_2$ , donc  $C^3 = -C$  et :

$$A^3 = \|\bar{a}\|^3 \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & & \\ 0 & C^3 & \end{pmatrix} = \|\bar{a}\|^3 \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & & \\ 0 & -C & \end{pmatrix} = -\|\bar{a}\|^3 \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & & \\ 0 & C & \end{pmatrix} = -\|\bar{a}\|^2 A.$$

Comme  $A = M_{\mathcal{B}}(f)$ , ceci prouve que :

$$\boxed{f^3 = -\|\bar{a}\|^2 f}$$

4) Remarquons que, comme  $C^2 = -I_2$ , on a pour tout  $n \in \mathbb{N}$  :

$$C^{2n} = (-1)^n I_2.$$

Alors :

$$A^{2n} = \|\bar{a}\|^{2n} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & & \\ 0 & C^{2n} & \end{pmatrix} = \|\bar{a}\|^{2n} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & & \\ 0 & (-1)^n I_2 & \end{pmatrix} = (-\|\bar{a}\|^2)^n J \text{ avec } J = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & & \\ 0 & I_2 & \end{pmatrix}.$$

Et en remarquant que  $AJ = A$ , on a :

$$A^{2n+1} = A^{2n} A = (-\|\bar{a}\|^2)^n JA = (-\|\bar{a}\|^2)^n A.$$

Alors, pour tout  $N \in \mathbb{N}^*$  :

$$\begin{aligned} \sum_{n=0}^{2N} \frac{1}{n!} A^n &= \sum_{n=0}^N \frac{1}{(2n)!} A^{2n} + \sum_{n=0}^{N-1} \frac{1}{(2n+1)!} A^{2n+1} \\ &= \sum_{n=0}^N \frac{1}{(2n)!} (-\|\bar{a}\|^2)^n J + \sum_{n=0}^{N-1} \frac{1}{(2n+1)!} (-\|\bar{a}\|^2)^n A \\ &= \left[ \sum_{n=0}^N \frac{(-1)^n}{(2n)!} \|\bar{a}\|^{2n} \right] J + \frac{1}{\|\bar{a}\|} \left[ \sum_{n=0}^{N-1} \frac{(-1)^n}{(2n+1)!} \|\bar{a}\|^{2n+1} \right] A \end{aligned}$$

Or,  $\lim_{N \rightarrow +\infty} \left[ \sum_{n=0}^N \frac{(-1)^n}{(2n)!} \|\bar{a}\|^{2n} \right] = \cos(\|\bar{a}\|)$  et  $\lim_{N \rightarrow +\infty} \left[ \sum_{n=0}^{N-1} \frac{(-1)^n}{(2n+1)!} \|\bar{a}\|^{2n+1} \right] = \sin(\|\bar{a}\|)$ , donc :

$$\lim_{N \rightarrow +\infty} \sum_{n=0}^{2N} \frac{1}{n!} A^n = \cos(\|\bar{a}\|) J + \sin(\|\bar{a}\|) \frac{1}{\|\bar{a}\|} A.$$

Finalement :

$$\boxed{\sum_{n!} \frac{1}{n!} A^n \text{ converge et } \sum_{n=0}^{+\infty} \frac{1}{n!} A^n = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\|\bar{a}\|) & -\sin(\|\bar{a}\|) \\ 0 & \sin(\|\bar{a}\|) & \cos(\|\bar{a}\|) \end{pmatrix}.$$

5) Comme  $g = id_E + f$ , on a :

$$B = M_B(g) = I_3 + M_B(f) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -\|\vec{a}\| \\ 0 & \|\vec{a}\| & 1 \end{pmatrix}.$$

Alors :

$$\chi_g = \det(XI_3 - B) = \begin{vmatrix} X-1 & 0 & 0 \\ 0 & X-1 & \|\vec{a}\| \\ 0 & -\|\vec{a}\| & X-1 \end{vmatrix}.$$

En développant par rapport à la première ligne :

$$\chi_g = (X-1) \begin{vmatrix} X-1 & \|\vec{a}\| \\ -\|\vec{a}\| & X-1 \end{vmatrix} = (X-1) [(X-1)^2 + \|\vec{a}\|^2].$$

Comme  $\|\vec{a}\| > 0$ ,  $(X-1)^2 + \|\vec{a}\|^2$  n'a pas de racine réelle, donc, la seule valeur propre de  $g$  est 1.

Alors :

$$g(\vec{x}) = \vec{x} \Leftrightarrow \vec{x} + \vec{a} \wedge \vec{x} = \vec{x} \Leftrightarrow \vec{a} \wedge \vec{x} = \vec{0} \Leftrightarrow \vec{x} \in \text{Vect}(\vec{a}).$$

Finalement :

$$\boxed{Sp(g) = \{1\} \text{ avec } E_1 = \ker(g - id_E) = \text{Vect}(\vec{a})}$$

6) D'après le théorème de Cayley-Hamilton, on a déjà  $\chi_g(g) = 0$  et  $\deg \chi_g = 3$ .

Supposons qu'il existe un polynôme  $P \in \mathbb{R}_2[X]$  annulateur de  $g$ , non nul (donc non constant) et unitaire.

Comme le spectre de  $g$  est inclus dans l'ensemble des racines de  $P$ , 1 est racine de  $P$ , soit  $X-1 \mid P$ .

Si  $\deg P = 1$ , alors  $P = X-1$ , et  $P(g) = 0$  revient alors à  $g = id_E$ , qui est faux.

Donc,  $\deg P = 2$  et  $P = (X-1)(X-a)$ . On a alors  $P(g) = (g - id_E)(g - \alpha id_E) = 0$  et si  $\alpha$  n'est pas valeur propre de  $g$ , alors  $g - \alpha id_E \in GL(E)$ , donc  $(g - id_E)(g - \alpha id_E)(g - \alpha id_E)^{-1} = g - id_E = 0$ , qui est faux.

Ainsi,  $\alpha$  n'est pas valeur propre de  $g$ , soit  $\alpha = 1$  et donc  $P = (X-1)^2$ .

Avec les notations des questions précédentes, on a alors :

$$P(B) = (B - I_3)^2 = A^2 = \|\vec{a}\|^2 \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & I_2 \\ 0 & & \end{pmatrix} = 0_3.$$

Ceci est à nouveau absurde car  $\vec{a}$  est non nul donc  $\|\vec{a}\| \neq 0$ .

Finalement, l'existence d'un polynôme  $P \in \mathbb{R}_2[X]$  annulateur de  $g$  non nul mène à une absurdité dans tous les cas, donc le degré minimal d'un polynôme annulateur de  $g$  est 3 et ainsi :

$$\boxed{\text{Un polynôme annulateur de } g \text{ de degré le plus bas possible est } \chi_g = (X-1) [(X-1)^2 + \|\vec{a}\|^2].}$$

7) On a vu dans la question 1 que  $h = f^2$ , donc :

$$M_{\mathcal{B}}(h) = M_{\mathcal{B}}(f^2) = (M_{\mathcal{B}}(f))^2 = A^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & \|\vec{a}\|^2 & 0 \\ 0 & 0 & \|\vec{a}\|^2 \end{pmatrix}.$$

Il en découle immédiatement que :

$$Sp(g) = \{1, \|\vec{a}\|^2\} \text{ avec } \begin{cases} E_1 = \ker(h - id_E) = \text{Vect}(\vec{a}) \\ E_{\|\vec{a}\|^2} = \ker(h - \|\vec{a}\|^2 id_E) = (\text{Vect}(\vec{a}))^\perp \end{cases}$$